

Управление образования администрации  
Балтийского муниципального района

**ПРИКАЗ**

№ 151

05 марта 2017 года  
г. Балтийск

1. проведении муниципального молодежного патриотического квеста «Мы помним, мы гордимся...»
2. целью повышения уровня информированности молодежи о событиях Великой Отечественной войны и истории г. Балтийска, расширения уровня знаний истории Великой Отечественной войны, развития патриотизма

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Организовать и провести муниципальный молодёжный патриотический квест « Мы помним, мы гордимся...» **05 апреля 2017 года в МБОУ СОШ №5 г. Балтийска 15.00**
2. Утвердить Положение о муниципальном молодёжном патриотическом квесте « Мы помним, мы гордимся...» ( Приложение №1)
3. Руководителя общеобразовательных организаций:
  - довести данное Положение до ученического и педагогического сообщества;
  - рассмотреть вопрос участия в муниципальном квесте;
  - в случае положительного решения вопроса представить заявку на участие в квесте, подготовить команду участников, назначить ответственного педагога за жизнь и здоровье участников квеста;
4. Контроль исполнения приказа возложить на Нечаеву И.А., заведующую методическим кабинетом управления образования администрации БМР и директора МБОУ СОШ №5 г. Балтийска Житковскую Г.И.

И.А. Звездина  
Заведующая управления образования



И.Н. Солдатова

54

Приложение №1  
к приказу управления образования администрации БМР  
от 16.03.2017 года № 151

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении молодежного патриотического квеста**  
**«Мы помним, мы гордимся...»**

**Общие положения**

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения квеста «**Мы помним, мы гордимся...**» (далее Квест) и условия участия в нём.
- 1.2. Организатор Квеста – Детское общественное объединение «Школьная флотилия «Юность» МБОУ СОШ №5 г. Балтийска в лице руководителя.
- 1.3. Квест – интерактивная игра на время, в которой команды проходят по заранее спланированному маршруту, каждый пункт которого задан в виде головоломки или иного задания. Остановочный пункт несет в себе определенное задание.
- 1.4. Основные понятия, используемые в Квесте:
  - 1.4.1. Игра – это последовательность этапов, состоящих из заданий.
  - 1.4.2. Команда – объединение обучающихся 7-8 классов одной общеобразовательной организации Балтийского муниципального района.
  - 1.4.3. Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором.
  - 1.4.4. Задание – один уровень этапа игры, состоящий из головоломки или иного задания.
  - 1.4.5. Принцип «равных условий» означает, что все участники на протяжении всего Квеста обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квеста. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квеста Организатором.

**2. Цель и задачи Квеста**

- 2.1. Цель Квеста - повышение уровня информированности молодежи о событиях Великой Отечественной войны и истории г. Балтийска.
- 2.2. Задачи Квеста:
  - расширение уровня знаний истории Великой Отечественной войны;
  - развитие патриотизма;
  - организация активного (безопасного) интеллектуального отдыха обучающихся.

**3. Участники Квеста**

- 3.1. Участие в Квесте могут принять команды 7- 8 классов общеобразовательных организаций района.
- 3.2. Количество участников в команде не должно превышать 5 человек, включая капитана.

**4. Условия участия в Квесте**

- 4.1. Сопровождающие (взрослый представитель школы) несут ответственность за безопасность и здоровье участников во время проведения Квеста, а Организаторы создают все условия для минимизации рисков.
- 4.2. Участники команд обязаны ознакомиться с порядком проведения, правилами Квеста и пройти инструктаж до начала игры.
- 4.3. Обязательным условием Квеста является выполнение правил техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из игры.
- 4.4. Участие в Квесте подразумевает полное согласие с данным положением.
- 4.5. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить Организатору.

**5. Порядок проведения Квеста**

- 5.1. Квест проводится **5 апреля 2017 года.**  
Старт в **15:00 ч.** от МБОУ СОШ №5

Заккрытие в 17:00 ч. во дворе МБОУ СОШ №5

5.2. Команда проходит маршрут, состоящий из 5 станций (памятных объектов города), каждая из которых подразумевает решение головоломки или иного задания, связанного с историей Великой Отечественной войны и историей г. Балтийска. Этапы обозначены на маршрутном листе, выданном команде.

5.3. На игровой точке - станции команду в полном составе встречает Агент – волонтер Квеста, выполняющий роль ведущего на игровой точке. Время на решение каждого этапа не более 10 минут.

5.4. Все выполненные задания и полученные баллы выставляются Агентами в маршрутном листе команды. Время, затраченное на дорогу, не подлежит учёту при подведении итогов игры.

**6. Подведение итогов и награждение команд.**

6.1. Подведение итогов Квеста состоится после прохождения командами всех этапов Квеста.

6.2. Общий подсчёт баллов осуществляется Организатором и Агентами.

6.3. Победителем считается команда, выполнившая максимум заданий за наименьшее время и с наибольшими баллами.

6.3. Команда - победитель Квеста награждается грамотами.

**7. Дополнительные условия**

7.1. Штрафные баллы начисляются за шумное поведение, неуважительное отношение к историческим памятникам, к товарищам по команде и за задания, решенные с подсказкой.

Справки по телефону 3-03-05, заместитель директора по УВР Андрианова Наталья Филипповна (8 921 109 61 55)

**Ход игры**

1. Сбор команд участников во дворе МБОУ СОШ №5

2. Знакомство с командами, раздача маршрутных листов.

3. Объяснение правил игры: необходимо пройти маршрут из 5 станций. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

4. Команды отправляются на станции, где получают задания для решения. Важно, что у каждой из команд маршрут построен так, чтобы они не пересекались на станциях одновременно с другими командами.

5. После выполнения задания ответ фиксируется Агентом – волонтером.

6. По возвращении всех команд со всех станций ведется общий подсчет баллов и проводится награждение Организатором и Агентами.